

Дмитрий Некрасов

Режиссер и художник анимации, живу и работаю в Москве.

Почта: mail@dmitrynekrasov.ru

Портфолио: dmitrynekrasov.ru

(для просмотра проектов под NDA пожалуйста свяжитесь со мной)

Я окончил ВГИК в 2012 году по специальности художник-постановщик кино, мастерская В. В. Петрова. Кандидат искусствоведения с 2016 года.

2010-2015 гг. работал концепт-художником на игровых кино и ТВ-проектах.

С 2014-го года работаю только в анимационной сфере.

Как режиссёр, занимаюсь полным циклом предпродакшена и продакшена 2D/3D-анимационных сериалов и фильмов: концепция, работа со сценарной библией и сценарием, создание раскадровки и монтаж аниматика, подбор и запись актёров, работа над визуалом и звуком, комментирование лейаутов и анимации, работа над финальным монтажом.

Как художник, я создаю визуальный стиль фильма, разрабатываю анимационных персонажей и рисую фоны.

Режиссер серий, сериалы:

«**Космопорт**», 11 мин., 3D.

Две версии аниматика пилота.

Студия «Паровоз», 2019 г.

«**Team M**», 14 мин., 2D.

Раскадровка и аниматик пилота.

Студия «Делай!», Aspire studio, Al Jazeera, 2019 г.

«**Дядя Степа**», 6 мин., 3D.

Аниматики 18, 20, 22, 23, 24 серий.

Студия «Mercator animation», 2019 г.

«**СОБЕЗ**», 11 мин., 2D.

Аниматики 5, 8, 10, 13, 14, 16, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 26-ой серий.

Студия «Паровоз», 2017-2018 гг.

«**Четверо в кубе**», 11 мин., 3D.

Аниматик 26-ой серии.

Студия «Паровоз», 2018 г.

Режиссер проекта, сериал:

«Супер Ралли», 6 мин., 3D.

24 серии 1-ого сезона:

Перемонтаж, аниматики, приемка анимации, ведение проекта.

Предпродакшн 2-ого сезона:

концепция, библия, руководство творческой группой.

Студия «Mercator animation», 2019-2020 гг.

Режиссер, художник и автор идеи:

«Дорога Миров» 13 мин., 2D.

Режиссерский проект сериала, дизайн персонажей и локаций.

Студия «Paranoid», 2019-2020 г.

«Космобадминтон», 3 серии по 11 мин., 2D.

Сценарии, дизайн персонажей и локаций, монтаж.

Разработка библии сериала совместно с «Союзмультфильм».

«Вгик-Дебют», 2017-2019 гг.

«Креветки» 12 мин., 2D.

Сценарии, дизайн персонажей и локаций, монтаж.

Разработка библии сериала. Питчинг проекта в Nickelodeon Russia.

Студия «Стелла», совместно с Saerom animation, 2015 г.

Художник:

«Не все дома» 9 мин., 2D.

Студия «Аргус», «Capital Letter Int.», 2015-2016 гг.

«Праздник непослушания», 3D-вставки в игровой полный метр.

Студия «Стелла», 2015 г.

«Косолапые» 24 мин., 2D.

Студия «Аргус», «Среда», канал «2x2», 2013 г.

«Холодильник» 24 мин., 2D.

Студия «Аргус», кинокомпания «RWS», 2013 г.

«Изобретатели» 22 мин., 2D. 1-ая и 2-ая серии.

Студия «Улет», 2012 г.